

Horizon Forbidden West запускалась в 1440p со средней частотой кадров 87 к/с (RTX 4070), 80 к/с (RX 6800) и 93 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 58, 54 и 61 к/с соответственно.

Call of Duty Modern Warfare III шла в разрешении 1440p в среднем со 109 к/с (RTX 4070), 110 к/с (RX 6800) и 122 к/с (RX 6800 XT), в разрешении 4K — с 63, 61 и 70 к/с соответственно.

Игра Cyberpunk 2077 тестировалась в 1440p со средним FPS 84 к/с (4070), 74 к/с (6800), 83 к/с (6800 XT), в 4K — с 38, 32 и 39 к/с соответственно.

В игре Resident Evil 4 удалось в 1440p в среднем получить 123 к/с (RTX 4070), 111 к/с (RX 6800) и 126 к/с (RX 6800 XT), в разрешении 4K — 67, 62 и 71 к/с соответственно.

Forza Horizon 5 тестировалась в разрешении 2K в среднем со 130 к/с (RTX 4070), 121 к/с (RX 6800) и 134 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 90, 82 и 93 к/с соответственно.

The Last of Us шла в 1440p со средней производительностью 74 к/с (RTX 4070), 63 к/с (RX 6800) и 72 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 36, 32, 39 к/с в среднем соответственно.

Dying Light 2 запускалась в 1440p с 92, 88 и 101 к/с (RTX 4070, RX 6800 и RX 6800 XT) в среднем, в 4K — с 47, 43, 54 к/с соответственно.

Hitman III шла в 1440p со средней частотой кадров 148 к/с (RTX 4070), 131 к/с (RX 6800) и 146 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 87, 78 и 89 к/с соответственно в среднем.

Horizon Zero Dawn тестировалась в 1440p в среднем со 135 к/с (RTX 4070), 128 к/с (RX 6800) и 143 к/с (RX 6800 XT), в 4K — 73, 62 и 74 к/с соответственно.

Farcry 6 шла в разрешении 1440p со средним FPS 153 к/с (RTX 4070), 146 к/с (RX 6800) и 162 к/с (RX 6800 XT), в разрешении 4K — 90 к/с, 88 к/с и 98 к/с соответственно.

A Plague Tale Requiem шла в 1440p со средней частотой кадров на уровне 82 к/с (RTX 4070), 74 к/с (RX 6800) и 87 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 48, 43 и 53 к/с соответственно.

Days Gone запускалась в 1440p со средней производительностью 149 к/с (RTX 4070), 113 к/с (RX 6800) и 130 к/с (RX 6800 XT), в 4K — с 81, 63 и 74 к/с соответственно.

Чаще всего быстрее остальных оказывалась RX 6800 XT, за ней шла RTX 4070, а медленней всех была RX 6800. В целом разница между RX 6800 XT и RX 6800 в 1440p составляла 14% (117 к/с и 103 к/с соответственно), в 4K — 17% (68 к/с и 58 к/с

соответственно).

— операционная система Windows 11 Pro 64 Bit;