

Свен Винке, то есть руководитель Larian Studios, в своем выступлении в рамках Digital Dragons 2024 рассказал о том, с каким давлением сталкивается команда на ранних этапах разработки новых проектов, а также адресовал несколько слов студии, которая возьмется за разработку Baldur's Gate 4.

В настоящее время Larian сосредоточена на двух новых проектах в жанре RPG. Стоит отметить, что над ними работает недавно открывшийся филиал студии в Варшаве. Как ни парадоксально, но "величие" Baldur's Gate 3 отразится и на этих проектах. В конце концов, геймеры будут ожидать от нее хитов, сопоставимых с игрой 2023 года, что окажет дополнительное давление на бельгийцев.

Еще одним вопросом, на который ответил Винке, было давление, вызванное успехом BG 3. Глава студии признался, что оно ощущалось в начале работы над следующими проектами, но им удалось справиться с ним и сосредоточиться на создании игры, в которую хотелось бы играть самим разработчикам.

Напоследок стоит отметить, что на прошедшем на днях мероприятии Digital Dragons 2024 награду в номинации "Лучшая зарубежная игра" получила Baldur's Gate 3.