

## Руководитель PlayStation прогнозирует "смещение акцента с графики на захватывающие повествование"

Один из руководителей PlayStation предсказал, что в ближайшее десятилетие технологический прогресс в играх "сместит акцент с графики или визуальных эффектов на захватывающее повествование".

В четверг Sony провела корпоративное совещание по стратегии, чтобы представить свою "Креативную концепцию развлечений", которую она описывает как долгосрочное видение того, где она "хочет быть через 10 лет, с учетом будущих технологических достижений".

В интервью, опубликованном по случаю сегодняшнего мероприятия, Асада Кизилбаша, главу PlayStation Productions и руководителя отдела продуктов PlayStation Studios, попросили дать свои прогнозы относительно того, куда движутся игры.

"Если говорить о будущем игр, то я вижу, что благодаря развитию технологий и искусственного интеллекта игры станут более персонализированными, что позволит создать индивидуальный опыт для каждого игрока", — сказал он.

Кизилбаш, которому поручено превратить игровые бренды PlayStation в глобальные развлекательные франшизы, также сказал, что ИИ позволит создавать "более персонализированные впечатления и значимые истории".

В другом интервью, опубликованном после сегодняшнего стратегического совещания Sony, креативный директор Uncharted 4 и Last of Us Нил Дракманн заявил, что следующая игра Naughty Dog может "перевернуть представление об играх".