Студия Shift Up поделилась в социальных сетях концепт-артом главной героини Stellar Blade Евы с ранних этапов разработки игры.

Релизная версия героини довольно сильно отличается от той, которую пользователям показывали в первоначальных геймплейных роликах, когда игра еще называлась Project Eve, однако в случае с концепт-артом отличия во внешности Евы выражены еще сильнее.

Stellar Blade вышла 26 апреля на PS5. Средняя оценка игры на Metacritic и Opencritic составила 82 балла.

Все права защищены