Vicarious Vision, одна из студий Activision Blizzard, ныне известная как Blizzard Albany, в течение нескольких месяцев работала над прототипом новой игры с Донки Конгом под кодовым названием "Freedom", которая, к сожалению, так и не увидела свет. По крайней мере, так утверждают источники портала DK Vine, подтвержденные также DidYouKnowGaming.

Согласно этим слухам, речь идет о 3D-платформере, работа над которым была начата небольшой группой разработчиков в 2015 году, то есть еще до выхода Nintendo Switch, но была прекращена примерно через полгода.

Как объясняется в ролике выше, действие Freedom разворачивалось на большом исследуемом острове, а игровой процесс был сосредоточен на движении и акробатичности персонажей. Донки Конг мог карабкаться по стенам и качаться на лианах. Одна из механик, придуманная командой Vicarious Vision, предполагала скольжение по лианам, расположенным горизонтально и под наклоном, с помощью импровизированных ботинок, сделанных из банановой кожуры. По словам DK Vine, в игре также можно было играть за Полину, а сюжет вращался вокруг экологической катастрофы.

Согласно информации, предоставленной DK Vine, прототип, созданный командой, представлял собой городской пейзаж, заросший джунглями. Игрокам предстояло начать с самого низа города, а затем подниматься все выше и выше, используя лианы, взбегая по стенам и отталкиваясь от предметов.

По данным DK Vine, проект был отложен весной 2016 года, поскольку Activision Blizzard перепродавала стратегию, намереваясь сократить свои усилия в области однопользовательских игр.

Разумеется, воспринимайте всю эту информацию с долей недоверия, поскольку проверить ее достоверность не представляется возможным.

Все права защищены