

Согласно Джейсону Шрайеру, Take-Two Interactive Software закроет Roll7 и Intercept Games

Согласно отчету журналиста Bloomberg Джейсону Шрайеру, Take-Two Interactive Software закроет дочерние студии Private Division - Roll7 и Intercept Games.

Roll7 — это лондонская студия, создавшая сериалы OlliOlli и RollerDrome. Она была приобретена Private Division в ноябре 2021 года. Take-Two Interactive Software планирует закрыть студию и предложить ее сотрудникам выходное пособие.

Intercept Games — студия из Сиэтла, создавшая Kerbal Space Program 2, которая в настоящее время находится в раннем доступе для ПК в Steam и Epic Games Store. Take-Two Interactive Software подала уведомление в Департамент занятости штата Вашингтон, в котором сообщила о планах закрыть офис в Сиэтле и сократить 70 рабочих мест, или примерно столько же людей, которые работали в Intercept Games.

В апреле Take-Two Interactive Software заявила, что к 31 декабря 2024 года сократит штат сотрудников компании примерно на пять процентов, или около 600 человек.

В своем заявлении вице-президент Take-Two Interactive Software по коммуникациям Алан Льюис сообщил, что компания «не предоставляет дополнительных подробностей» об увольнениях, объявленных в апреле, и что она «продолжает обновлять Kerbal Space Program 2».