

В то время как многопользовательский режим игры требует учетной записи PSN, однопользовательская кампания не требует этого. При этом причина отмены пока неясна, особенно учитывая, что игра больше «заточена» на одиночное прохождение.

Подобная ситуация произошла с Helldivers 2. Sony потребовала привязки к PSN после того, как игра была доступна в течение нескольких месяцев в регионах, не входящих в PSN. После Steam ограничил продажи в странах, не поддерживающих PSN. Реакция игроков заставила Sony отменить решение об обязательной привязке PSN, но ограничения на продажу в Steam остались.

Ни Sony, ни Valve не дали официальных комментариев.