

В рамках мероприятия, посвященного концепции «творческого видения игрового процесса», компания продемонстрировала несколько прототипов будущих игровых устройств.

Одним из самых интересных представленных прототипов стал революционный контроллер. Это устройство, сочетающее функции традиционного геймпада и голографического экрана, привлекло наибольшее внимание.

Sony подчеркивает, что это лишь концепт, и таким образом компания делится своим видением того, как могут выглядеть игровые контроллеры через несколько лет.

В будущем подобные устройства могут значительно изменить опыт взаимодействия с играми, делая его еще более захватывающим и интегрированным с реальным миром.