

Manor Lords уже добилась огромного успеха, но ее создатель, Грег Стичен, не собирается останавливаться на достигнутом. Недавно он поделился некоторыми своими планами по развитию игры, которые включают в себя даже замки и осадные машины.

Как известно, Manor Lords — это в первую очередь градостроительный симулятор, ориентированный на расширение собственных владений, а не на сражения и завоевания. Сам разработчик отметил это еще до премьеры, указав, что его игра не будет конкурировать с такими сериями, как Total War или Age of Empires.

Это не означает, что в проекте полностью отсутствуют сражения, скорее, они уйдут на второй план. Однако не исключено, что в будущем ситуация в этом плане несколько изменится, и создатель уже намекает на возможность введения осадной механики.