

Создатели Baldur's Gate 3 объявили об открытии новой студии и сообщили о работе над "двумя амбициозными ролевыми играми"

Larian Studios объявила об открытии своей седьмой студии.

Larian Studios Warsaw — первая польская студия разработчика Baldur's Gate 3, которая будет помогать в разработке двух следующих, еще не анонсированных игр Larian.

"Сейчас в разработке находятся две очень амбициозные ролевые игры, и что может быть лучше для воплощения наших замыслов, чем расширение команды и открытие седьмой студии в самом сердце оживленной игровой сцены Польши", — написала Larian в своем официальном аккаунте X.

Larian Warsaw присоединится к основной студии Larian в Бельгии, а также к другим студиям Larian в Канаде, Ирландии, Малайзии, Великобритании и Испании.

В прошлом месяце Larian объявила о том, что сейчас работает над двумя новыми проектами, основанными на собственных оригинальных IP, после того как ее босс Свен Винке заявил, что компания уходит от вселенной Dungeons & Dragons, чтобы попробовать свои силы в чем-то другом.

"Получить возможность разработать игру во вселенной Dungeons & Dragons было для всех нас воплощением мечты", — говорилось в заявлении, опубликованном в прошлом месяце.