

Orbifold Studios, создатели предстоящей игры Half-Life 2 RTX, продемонстрировали пользователям обновленные ассеты, которые будут присутствовать в игре.

Обновленные модели получились гораздо более качественными, чем оригинальные в игре — в некоторых из них в десятки раз больше полигонов и деталей, чем в оригинальных. Моддеры планируют полностью переработать графику в Half-Life 2, включая ассеты и освещение, которое в RTX-версии игры реализуют с помощью трассировки лучей.

Дата выхода Half-Life 2 RTX на данный момент неизвестна. Игра будет доступна на PC.