

Создатели Skyblivion выпустили новый дневник разработчиков с демонстрацией прогресса

Разработчики Skyblivion, амбициозного мода для Skyrim, который пытается переделать Oblivion с использованием движка Skyrim, выпустили обновление, в котором подробно описывается его прогресс.

Команда Skyblivion выпустила обновление, в котором подробно описывается прогресс на данный момент и предстоящий путь, что даст игрокам лучшее представление о том, когда ожидать монолитный фанатский проект. Проект стартовал в 2012 году, примерно через год после запуска Skyrim, и команда, стоящая за ним, периодически публиковала информацию о гигантском моде Skyrim, включая некоторые кадры игрового процесса. Хотя выпуск Skyblivion не совсем близок, вполне вероятно, что он выйдет раньше The Elder Scrolls 6 и послужит своего рода временным звеном в долгом ожидании следующей официальной части любимой фанатами франшизы Bethesda.

Авторы выпустила видео, в котором подробно рассказывается, что необходимо сделать для достижения цели выпуска Skyblivion в 2025 году. Они продемонстрировали игровые системы, часть карты мира, новый город, айлейдские подземелья и многое другое.