

Московская студия Cyberia Nova представила дорожную карту для ролевой игры "Смута", в которой поделились планами на обновления для игры. Судя по представленному списку авторы собираются переработать множество игровых механик. В первую очередь создатели собираются поработать над боевой системой, а после этого за доработку стелса, диалоговой системы и корректировку нарратива. В конце года авторы хотят выпустить большое DLC "Земский собор"

Официальный релиз "Смуты" состоялся 4 апреля на ПК.