

Акции Square Enix Holdings Co. упали на 16 %, продемонстрировав самое большое падение за последние 13 лет, после того как президент компании заявил, что продажи недавних крупнобюджетных игр разочаровали, и что потребуются годы, чтобы недавняя реорганизация принесла плоды.

Продажи Final Fantasy 7 Rebirth, Final Fantasy 16 и Foamstars, выпущенных эксклюзивно для PlayStation от Sony Group Corp. в предыдущем финансовом году, оказались ниже ожиданий японского издателя игр как по выручке, так и по прибыли, сообщил Такаси Кирю аналитикам накануне. Теперь компания ожидает получить операционную прибыль в размере 40 миллиардов юаней в этом году, что значительно ниже среднего прогноза аналитиков в 57 миллиардов юаней. Прогнозы по продажам и дивидендам также не оправдали ожиданий.

48-летний Кирю перестроил структуру компании, сделав ставку на крупнобюджетные игры, и отказался от многих мобильных и консольных игр, находящихся в разработке, чтобы сосредоточиться на качестве, а не на количестве. По словам Кирю, издатель также отказывается от практики выпуска первоклассных игр сначала на PlayStation и будет выпускать их на как можно большем количестве платформ, включая платформы Nintendo Co, Xbox от Microsoft Corp. и ПК.

Но, по его словам, потребуется время, чтобы эти усилия привели к росту продаж.

"Может быть, это и здорово, что компания перестроила свои конвейеры по производству игр и перезагружает компанию, но что они будут продавать в этом и следующем году?" сказал аналитик Toyo Securities Хидеки Ясуда. Аналитик Jefferies Атул Гоял понизил свою рекомендацию по акциям до "неперспективной".

Мобильные игры Square Enix также испытывают трудности: многие из них были закрыты чуть более чем за год из-за низких продаж. "Наша формула успеха больше не работает", - сказал Кирю. "Нам потребовалось много времени, чтобы изменить курс".