

Square Enix меняет курс: компания начнет выпускать свои игры на всех платформах

Японский игровой гигант Square Enix представил финансовый отчет за 2024 год, в котором обозначил ключевые изменения в своей глобальной стратегии. Компания отказывается от эксклюзивных соглашений с платформодержателями, делая ставку на мультиплатформенные релизы.

Компания Square Enix объявила о разработке нового среднесрочного бизнес-плана на период с 31 марта 2025 года по 31 марта 2027 года под названием "Square Enix Reboots and Awakens: 3 Years of Foundation-Laying for Long-Term Growth".

В новых материалах Square Enix декларирует переход к выпуску своих игр сразу на нескольких платформах: PC, Nintendo Switch, PlayStation и Xbox. Помимо этого, издатель подтвердил курс на сокращение количества выпускаемых проектов, делая акцент на их качестве.

Square Enix особо подчеркнула, что данная стратегия в первую очередь касается крупных франшиз, AAA-игр и бэк-каталога.

Реструктуризация бизнеса Square Enix происходит под руководством нового CEO – Такаси Кирю. С момента его назначения корпорация уже отменила ряд проектов на общую сумму в 140 миллионов долларов.