

Хотя 2023 год был отличным для геймеров, поскольку он был полон интересных игр для всех, 2024 год кажется достойным преемником. Такие разочарования, как *Suicide Squad* и *Skull and Bones*, могут свидетельствовать об обратном, но, как сообщается, в 2024 году дела обстоят лучше, чем в 2023 году, если сравнивать первые четыре месяца обоих лет.

Эти данные предоставлены Baiisun, который составил краткую диаграмму, сравнивающую эти два года с января по апрель.

В 2024 году 11 игр имеют более 100 обзоров на OpenCritic, тогда как в прошлом году с таким количеством обзоров было 16 игр. Однако из этих игр игры 2024 года оказались на первом месте с лучшим средним баллом 81,55 по сравнению с прошлогодним 80,06.

Хотя эта разница невелика, она показывает, что качество индустрии не снизилось. В оба года были представлены такие ремейки, как *Dead Space* и *Persona 3 Reload*. Между тем, такие сиквелы, как *Star Wars Jedi: Survivor* и *Like a Dragon: Infinite Wealth*, обеспечили дальнейшее процветание существующих франшиз.

2023 год вырвался вперед по огромным объемам. За аналогичный период в прошлом году было выпущено около 215 игр по сравнению со 160 в 2024 году. Для получения точных результатов игры также сравнивались по различным категориям, в том числе с 20+ обзорами, 50+ обзорами и т. д.

Данные показывают, что к крупнейшим играм 2024 года относятся *Final Fantasy 7 Rebirth*, *Tekken 8*, *The Last of Us Part 2 Remastered* и другие. Между тем, в тот же период в 2023 году были представлены *Hi-Fi Rush*, *Metroid Prime Remastered* и *Resident Evil 4 Remake*.