

Steam – отличная платформа по многим причинам, одна из самых важных – большое количество доступных функций. Геймеры могут многое сделать прямо в Steam, и теперь, кажется, на подходе нечто новое: запись коротких геймплейных видео прямо через платформу.

Информация поступила от Павла Джундика, создателя SteamDB, сторонней платформы, отслеживающей последние новости из магазина Valve и содержащихся в нем игр.

Затем твит Джундика содержит серию изображений, показывающих, как запись клипов может работать в Steam. Это очень интересная функция, поскольку она позволит геймерам легко создавать видеоролики для поделиться ими с друзьями, не используя сторонние программы, такие как OBS Studio.

Кроме того, это отличный способ для Steam и издателей/разработчиков получить бесплатную рекламу. Несмотря на то, что это не революционная функция, на консолях она стала нормой уже несколько поколений назад. Важно также выяснить качество записи, ограничения по времени и удобство работы с файлами.