

Stellar Blade получит новый режим "Boss Challenge" уже 24 мая

Издатель Sony Interactive Entertainment и разработчик SHIFT UP выпустят 24 мая бесплатное обновление для Stellar Blade, которое добавит новый режим "Boss Challenge", а также новые нанокостюмы и обновления качества жизни, объявили компании.

В Boss Challenge вам предстоит сразиться с 19 боссами из базовой игры. Оттачивайте свои навыки, перехитрите врагов... и жестоко расправьтесь с ними.

Для продвижения в Boss Challenge требуются данные о сражениях с ранее побежденными боссами. Вы также сможете сражаться с боссами на сложности Hard после того, как посмотрите концовку игры.

Чтобы начать испытание, вы можете либо загрузить и использовать свое снаряжение, которое вы уже использовали, либо выбрать один из нескольких пресетов. Выбирайте минимальную предустановку для настоящего испытания – она крайне сдержанна, или максимальную, в которой все ваши навыки и статы усилены, если вы хотите поразить босса зрелищным боем.

После завершения испытания данные о вашем сражении автоматически анализируются. Вы увидите такие показатели, как время боя, количество идеальных парирований и уклонений, расход расходных материалов и многое другое. Проверьте свои навыки и сравнитесь с друзьями.

Если вы победите всех боссов в Boss Challenge на уровне сложности Normal или выше, вы получите костюм Neurolink для Евы.

Все права защищены