

Как и каждую неделю, в Японии появились данные о продажах игр на физических. В игровом сегменте снова лидирует Stellar Blade, которая за прошлую неделю разошлась тиражом в 13 000 копий, что гораздо меньше, чем 67 000, зафиксированных во время ее дебюта в Стране восходящего солнца, но все же достаточно, чтобы занять первое место и обойти конкурентов из бессмертной Mario Kart 8 Deluxe и Endless Ocean Luminous.

По сравнению с прошлой неделей можно отметить падение некоторых недавно вышедших игр, например Eiyuden Chronicle: Hundred Heroes (в версии для Switch), которая опустилась со второй на четырнадцатую позицию, а SaGa Emerald Beyond с шестого места даже выбыла из топ-30.

Ниже представлен относительный рейтинг с 6 по 12 мая, в скобках указано общее количество проданных копий с момента выхода.

Что касается рейтинга "железа", то здесь не произошло никаких изменений по сравнению с предыдущими неделями. Nintendo Switch вновь стала самой продаваемой консолью, набрав 47 064 проданных консолей, включая 35 500 OLED-моделей. С момента запуска Switch в Японии было продано почти 33 миллиона единиц. За ней следует PS5 с 21 518 единицами, причем большинство из них — стандартная модель с оптическим приводом.