

В сравнительно спокойный месяц для игровых релизов в США, Stellar Blade от Shift-Up возглавила чарты продаж после своего дебюта. Мэтт Пискателла из Circana сообщил, что это единственная новая игра, вошедшая в топ-20 по итогам месяца. Кроме того, она стала 16-й самой продаваемой игрой за последнее время. Хотя разработчик не раскрывает цифры продаж, он рассматривает возможность порта на ПК и даже сиквела.

Helldivers 2 осталась на втором месте, ее продажи снизились на 70 % по сравнению с мартом. Тем не менее, на сегодняшний день это самая продаваемая премиум-игра 2024 года. Игра Sea of Thieves от Rare также показала хорошие результаты после выхода на PlayStation 5. Хотя в марте игра занимала 55-е место, в апреле она стала четвертой самой продаваемой игрой и заняла третье место в чарте продаж PlayStation.

Это произошло после успешного запуска игры для владельцев Premium Edition: по данным Circana на 27 апреля, приключенческий экшен с живым сервисом стал вторым по продажам в США.