

Как мы узнали ранее в этом году, среди многочисленных сокращений, проведенных Sony, была и студия PlayStation London, которая была окончательно и официально закрыта только сегодня, о чем свидетельствует прощальное сообщение команды, опубликованное на сайте X.

О закрытии London Studio Sony сообщила в феврале, в рамках реструктуризации, которая также предусматривала сокращение 900 человек, или около 8 % сотрудников подразделения PlayStation.

До закрытия London Studio работала над игрой для PS5, о которой было мало что известно, но в ней должны были присутствовать многопользовательские онлайн-составляющие и действие происходить в фэнтезийной версии Лондона, а в прошлом появились довольно интересные концепты.

По словам боссов Стюарта Уайта и Тары Сондерс, это должна была быть "самая амбициозная" игра, которую когда-либо делала команда, но она так и не увидит свет, поскольку все работы в лондонской студии были отменены.