

Suicide Squad: Kill The Justice League обошлась Warner Bros в 200 млн долларов потерянной прибыли

Запуск и показатели игры Suicide Squad: Kill The Justice League обошлись Warner Bros в 200 млн долларов потерянной прибыли. Об этом стало известно во время отчета о доходах компании за первый квартал.

В своем отчете Warner Bros. заявила, что релиз игры был "разочаровывающим" и что она "принесла значительно меньший доход".

"Начиная со студий, снижение выручки на \$400 млн в первом квартале по сравнению с предыдущим годом было вызвано, прежде всего, очень сложной ситуацией, с которой мы столкнулись в игровой индустрии на фоне успеха Hogwart's Legacy в прошлом году в первом квартале, а также разочаровывающим релизом Suicide Squad в прошлом квартале, что привело к снижению EBITDA (прибыль до вычета процентов, налогов, износа и амортизации) на \$200 млн в первом квартале", — заявил финансовый директор Гуннар Виденфельс во время звонка инвесторам после публикации отчета.

Запуск Suicide Squad: Kill The Justice League неоднократно откладывался и получил множество негативных отзывов как игроков, так и критиков.

Это большая потеря денег, и, учитывая состояние игровой индустрии в этом году, трудно не беспокоиться о статусе Rocksteady после выхода Suicide Squad. Учитывая, что студии закрываются налево и направо, а в этом году в игровой индустрии было уволено более 10 000 сотрудников, не будет удивительным, если Rocksteady пойдет под нож.