

Отечественная ролевая игра "Смута" продолжает получать регулярные обновления, несмотря на спорный прием игроков. Разработчики из студии Cyberia Nova сегодня представили патч под номером 1.0.5, который приносит целый ряд улучшений. В этом апдейте был устранен опасный баг с сохранениями прогресса игры, а также исправлены другие ошибки.

Очередное обновление для проекта включает в себя более 30 правок различного масштаба. В версии 1.0.5 разработчики решили сосредоточиться на исправлении частых ошибок, которые появлялись в некоторых заданиях. Была решена проблема, которая вызывала у некоторых игроков сбой при сохранении игры, а также авторы не забыли про общую оптимизацию. Чтобы улучшить производительность "Смуты", в игре были переработаны некоторые локации.

Список изменений патча 1.0.5:

Баги сохранений:

Коллизии:

Квесты:

Другое:

Оптимизация:

Звук:

Визуальные изменения:

В Cyberia Nova подтвердили, что продолжат работать над последующими геймплейными и визуальными улучшениями для игры. Авторам еще предстоит устранить некоторые ошибки игрового процесса, а также улучшить производительность на мощных видеокартах.