

Свежий патч для RPG "Смута" исправляет ошибки в сохранениях и улучшает производительность игры

Отечественная ролевая игра "Смута" продолжает получать регулярные обновления, несмотря на спорный прием игроков. Разработчики из студии Cyberia Nova сегодня представили патч под номером 1.0.5, который приносит целый ряд улучшений. В этом апдейте был устранен опасный баг с сохранениями прогресса игры, а также исправлены другие ошибки.

Очередное обновление для проекта включает в себя более 30 правок различного масштаба. В версии 1.0.5 разработчики решили сосредоточиться на исправлении частых ошибок, которые появлялись в некоторых заданиях. Была решена проблема, которая вызывала у некоторых игроков сбои при сохранении игры, а также авторы не забыли про общую оптимизацию. Чтобы улучшить производительность "Смуты", в игре были переработаны некоторые локации.

Список изменений патча 1.0.5:

Баги сохранений:

Коллизии:

Квесты:

Другое:

Оптимизация:

Звук:

Визуальные изменения:

В Cyberia Nova подтвердили, что продолжат работать над последующими геймплейными и визуальными улучшениями для игры. Авторам еще предстоит устранить некоторые ошибки игрового процесса, а также улучшить производительность на мощных видеокартах.