

В декабре 2020 года Weta Digital продемонстрировала потрясающий короткометражный анимационный фильм в реальном времени на Unreal Engine 4. Недавно она была обновлена до Unreal Engine 5.4, в полной мере используя преимущества Lumen.

В этой технической демонстрации Weta Digital исследовала, насколько далеко они могут продвинуть волосы, мех и перья кинематографического качества для линейного повествования в реальном времени. И да, на высокопроизводительных графических процессорах вы можете запускать эту демонстрацию в режиме реального времени с плавной частотой кадров.

Как и все технические демонстрации, это может дать нам представление о будущем видеоигр. Хотя завтра мы не получим такую графику в наших играх, мы определенно можем ожидать такого уровня детализации в играх следующего поколения. Именно тогда выйдут PS6 и следующий Xbox.

В любом случае, если вы хотите протестировать систему своего ПК, вы можете загрузить демо-версию по этой ссылке. Вы получите доступ как к версиям UE4, так и к версии UE5.4.