

Ubisoft нарастила выручку и прибыль: компания сосредоточится на играх с открытым миром и живом сервисе

Ubisoft опубликовала финансовый отчет за 2023-2024 финансовый год, показав доход в размере 2,3 миллиарда евро. Этот показатель на 33 % лучше, чем в предыдущем году, и компания утверждает, что выполнила поставленные цели.

Результаты компании были достигнуты благодаря сериям Assassin's Creed и Rainbow Six. Кроме того, план по сокращению расходов на 200 миллионов евро, который должен быть завершен к 2026 финансовому году, похоже, идет по плану.

Как уже сообщалось, компания хочет сосредоточиться на двух основных направлениях: создании приключенческих игр с открытым миром и игр с моделью живого сервиса. По словам генерального директора Ива Гиймо (Yves Guillemot), в этом году был сделан первый шаг, чтобы вернуть Ubisoft "на правильный путь". Компания продолжит инвестировать в свои внутренние технологии, чтобы оставаться конкурентоспособной и стимулировать повторные покупки своих игр.

В отчете также говорится об увольнении 1700 человек в период с сентября 2022 года по март 2024 года, в результате чего общее число сотрудников сократится до 19 011 человек по состоянию на 31 марта 2024 года. Фредерик Дюге, финансовый директор Ubisoft, заявил: "Несмотря на то, что в ближайшие годы нам предстоит еще много работы, мы находимся на пути к возвращению к генерированию денежного потока в 2025 финансовом году и достижению нашей цели по ежегодному сокращению расходов на 200 млн евро к 2026 финансовому году".

Помимо рассказа о финансовых результатах, Ubisoft также представила некоторые подробности о грядущих играх и ходе работы над уже выпущенными. В 2025 финансовом году ожидается запуск двух премиум-игр и трех free-to-play. Первые две – это Star Wars Outlaws и Assassin's Creed Shadows, а остальные три – XDefiant, выход которой намечен на 21 мая, The Division Resurgence и Rainbow Six Mobile.

О недавних Skull and Bones и Prince of Persia: The Lost Crown говорилось о высокой вовлеченности игроков, но цифры не раскрывались. В отношении The Crew Motorfest, однако, было сказано, что она лучше The Crew 2 в плане монетизации и доходов. Однако, опять же, никаких цифр не приводится. Наконец, было сказано, что игры из каталога, особенно из серий Rainbow Six Siege и Assassin's Creed, продолжают привлекать новых игроков.

Однако сокращение расходов привело к одной жертве: The Division Heartland, которая была полностью отменена.