

Ubisoft: у Assassin's Creed: Shadows будет оффлайн-режим — для игры не требуется постоянное подключение к интернету

Сегодня появилась информация о том, что для игры в Assassin's Creed: Shadows от игрока может потребоваться постоянное подключение к интернету.

Это вызвало массовое возмущение среди пользователей, из-за чего компания Ubisoft поспешила прояснить данный момент: по словам издателя, у игры будет привычный оффлайн-режим, а интернет потребуется лишь для установки игры.

В Assassin's Creed: Shadows действие развернется в эпоху феодальной Японии. В игре будет представлено два главных героя: Наоэ — синоби-ассасин, мастерски владеющая искусством скрытности и диверсий. Ясукэ — самурай, побеждающий врагов в честном бою благодаря безупречной технике и негибавшему духу. Волею обстоятельств эти двое становятся союзниками и должны сообща противостоять могущественным силам, стремящимся погрузить Японию в пучину раздора и насилия.

Релиз Assassin's Creed: Shadows состоится 15 ноября текущего года на PC, PS5 и Xbox Series X/S.