

Ubisoft все еще работает над Beyond Good & Evil 2, однако разработка игры идет очень сложно

Геймеры находятся в ожидании амбициозного сиквела Beyond Good & Evil уже больше 16 лет. Впервые проект был представлен еще в 2008 году, а затем повторно анонсирован во время расцвета поколения консолей PlayStation 4 и Xbox One в 2017 году. По состоянию на сегодняшний день Beyond Good & Evil 2 все еще находится в разработке, однако у фанатов есть серьезный повод для беспокойства за дальнейшую судьбу игры.

Недавно стало известно, что разработчики из Ubisoft отменили Tom Clancy's The Division Heartland в пользу других проектов компании. Beyond Good & Evil 2 может вполне постичь такая же судьба, учитывая долгий процесс разработки. Пока что проект все еще находится в разработке и получает финансирование, утверждает известный инсайдер Том Хендерсон. По его словам, разработка игры продвигается крайне "сложно". Кажется, мало что изменилось со времени последнего отчета около года назад, когда проект якобы все еще находился в «ранней разработке».

Также сведениями о производстве игры поделились авторы французского новостного шоу Gautoz, которые имеют собственные источники в студии. По их словам, Beyond Good & Evil 2 потеряла в общей сложности 70% от первоначальной команды разработчиков, поскольку судьба игры еще окончательно не определена в высших кругах Ubisoft.

Инсайды Gautoz о производстве/персонале игры:

По данным Gautoz разработка Beyond Good & Evil 2 не отменяется из-за сторонних контрактных обязательств и личного желания руководства Ubisoft выпустить продолжение. Также потенциальная отмена проекта приведет к тому, что без работы останется большое количество сотрудников, которым будет банально некуда перенаправить.