

То, что стратегическая игра Manor Lords стала хитом, вероятно, уже известно всем заинтересованным лицам. Всего за несколько десятков часов после дебюта в раннем доступе было продано более миллиона копий игры, причем в так называемый "пик" одновременно играли 173 000 человек, а 88 % отзывов на Steam были положительными. Успех был настолько огромен, что удивил даже Hooded Horse — издателя Manor Lords.

В интервью сайту PC Gamer владелец компании Тим Бендер заявил:

Бендера это не удивляет, ведь все упомянутые игры — настоящие колоссы, с большой и преданной базой игроков и ассоциируются у массы людей. Казалось бы, нереально поставить рядом с ними игру, разработанную в основном одним человеком, но реальность доказала обратное.

Кстати, Бендер упомянул, что в разработке находится патч, основанный на отзывах сообщества, но отметил, что окончательные решения по контенту и изменениям принадлежат Грегу Стичену, и именно ему решать, что будет добавлено, а что нет. Кроме того, сам автор недавно поделился некоторыми своими планами по развитию игры.