

Несмотря на то, что Larian Studios является бельгийским разработчиком, недавно она открыла новую студию в Варшаве. Этот город также является домом для другого крупного разработчика RPG, CD Projekt. Так как Larian является перспективной студией и уже выпустила нашумевшую Baldur's Gate 3, на последней встрече с инвесторами CD Projekt спросили, не может ли новая студия навредить компании. Поскольку обе студии работают над играми одного и того же жанра, может начаться борьба за местных разработчиков.

Для Петра Карвовски, главы финансового отдела CD Projekt, нет никакой угрозы в том, что Larian открыла студию в том же городе, потому что чем больше местных разработчиков, тем лучше. А если кто-то из сотрудников захочет покинуть CD, это ничего не изменит, если Larian окажется поблизости или нет.

Добавим, что ранее Кичински также ответил на вопрос о том, что при создании новой части The Witcher он черпал вдохновение из решений, подмеченных в играх конкурентов. Человек, задавший оба вопроса, встретил слова представителя GCDP "небольшой шуткой", а именно, что руководство CD Projekt проводит 150 часов за играми — именно столько времени может потребоваться для завершения вышеупомянутой BG3 — вместо работы над The Witcher 4. В ответ на шутку Кичиньский сообщил, что прохождение последнего проекта заняло у него около семи месяцев.

По словам Larian, новая студия работает над двумя новыми амбициозными ролевыми играми. При этом в студии уже заявили, что больше не заинтересованы в возвращении к франшизе Baldur's Gate. Тем временем CD Projekt одновременно работает над следующими играми франшизы The Witcher и Cyberpunk.