

В Steam началась предварительная загрузка Ghost of Tsushima Director's Cut — игра будет занимать 75 гигабайт, но для предзагрузки доступно 48.5 ГБ.

До релиза приключенческого экшена на ПК остаются считанные дни. Выход состоится 16 мая в 18:00 по московскому времени не только в Steam, но и в Epic Games Store.

Компьютерная версия бывшего эксклюзива Sony может похвастаться поддержкой множеством графических параметров, рассчитанных на самые разные конфигурации — от высокопроизводительных систем до портативных игровых ПК.

Так же заявлена поддержка технологий масштабирования и генерации кадров NVIDIA DLSS 3, AMD FSR 3 и Intel XeSS. Также поддерживаются NVIDIA Reflex и NVIDIA DLAA для улучшения качества изображения. В состав игры также входит сюжетное дополнение "Остров Ики" и режим совместной игры "Легенды".

Режим совместной игры "Легенды" будет включать кросс-игру между игроками на консолях PS4, PS5 и ПК. "Легенды" будет функционировать и на ПК, но вы не будете автоматически подбираться к игрокам на разных платформах. Кросс-игра будет запущена в бета-версии, то есть вы сможете опробовать ее, пригласив своих друзей из PlayStation Network.

Одиночная игра Ghost of Tsushima Director's Cut, включая расширение "Остров Ики", будет доступна на Steam Deck и аналогичных портативных игровых ПК, поскольку разработчики провели большую работу по оптимизации производительности и обеспечению наилучших возможностей для игры на этих устройствах.