

В Steam появилась демоверсия хоррора "Навь" про страшные тайны российской глубинки

Отечественные разработчики продолжают радовать игроков, хотя и не крупнобюджетными проектами, зато действительно интересными. Молодая студия Calabi Lab Games прямо сейчас трудится над новым хоррором с видом от первого лица под названием "Навь", который создается на движке Unreal Engine 5 и воссоздает славянскую мифологию в декорациях российской глубинки.

В "Навь" игрокам предстоит отправиться в удаленную заброшенную деревню в роли молодого историка. Главный герой обнаруживает смертельную болезнь, и единственная его надежда — это древний языческий артефакт, который долгое время хранили жители этой деревни. Все, что ему нужно — это найти и продать этот ценный предмет, однако поиски артефакта приведут героя к жутким тайнам и опасным призракам прошлого.

Опробовать хоррор можно уже сейчас в цифровом магазине Steam, где на днях вышла демоверсия хоррора "Навь". Авторы обещают реализовать в полной версии игры незабываемую атмосферу российской глубинки, интересную интерпретацию мифологии и проработанную историю. Выход проекта ожидается в следующем году.