

Ubisoft San Francisco опубликовала блог, в котором рассказала о подборке игроков в условно-бесплатном шутере XDefiant. Издатель радуется игрокам Call of Duty обещанием отсутствия SBMM (подбора по скиллу) в игре.

Но это обещание касается только быстрой игры и казуальных плейлистов. В рейтинговом режиме SBMM все же будет присутствовать.

Разработчики считают, что отсутствие SBMM важно для увлекательного и разнообразного игрового опыта в долгосрочной перспективе. Они отмечают, что матчмейкинг, основанный на скилле, приводит к повторению игр в казуальных плейлистах и напряжению.

Казуальные плейлисты должны быть веселыми, и отсутствие SBMM является способом достичь этой цели. Для любителей соревновательного стиля игры подойдет рейтинговый режим.

В быстрой игре подбор игроков будет основываться в первую очередь на оценке соединения, при подключении к серверам ближайшего региона для минимизации пинга.

В XDefiant, выйдет 21 мая, будут доступны 14 карт, 5 режимов, 5 фракций и 24 единицы оружия. После релиза обещают добавить 4 фракции, 12 единиц оружия и 12 карт за четыре сезона.

Игра появится на PC, PS5 и Xbox Series X|S. Версии для предыдущего поколения отменили.