

Знаменитый многопользовательский шутер Hunt: Showdown от Crytek в ближайшие месяцы претерпит значительные изменения. Разработчик подтвердил, что игра переходит на CryEngine 5.11 в обновлении, которое запланировано на это лето, и хотя это принесет с собой визуальные и технические улучшения, это также означает, что игре придется отказаться от поддержки некоторых аппаратных средств.

В частности, генеральный директор Hunt Дэвид Файфилд подтвердил в недавно опубликованном видеоролике, что когда Hunt: Showdown обновит свой движок в августе этого года, он перейдет на нативную работу на PS5 и Xbox Series X/S, что, в свою очередь, означает, что его версии прошлого поколения на PS4 и Xbox One больше не будут поддерживаться, как только обновление вступит в силу.

Это означает, что будущие обновления не только не будут доступны на консолях последнего поколения, но и игра станет полностью неиграбельной на этих платформах. Однако Файфилд уверяет в видеоролике, что учетные записи игроков и все приобретенные ими DLC останутся нетронутыми и будут перенесены на версию игры для текущего поколения без каких-либо затрат, так что те, у кого есть PS5 или Xbox Series X/S, смогут продолжить игру без особых проблем.

Подробностей о том, что именно повлечет за собой грядущее летнее обновление в плане других улучшений и дополнений, пока мало, но Crytek говорит, что в ближайшие недели будет регулярно выпускать видеоролики с обновлением, чтобы исправить ситуацию. Само обновление выйдет 15 августа.

Hunt: Showdown уже доступна на PC, PS4 и Xbox One.