

Заместитель министра промышленности и торговли Василий Шпак поделился с изданием «ТАСС», что ведомство уже обсуждает идею разработки российской игровой консоли. По мнению чиновника, это серьезная, комплексная работа, участие в которой могут принять не только Минцифры и Минпромторг, но и Министерство культуры с Министерством просвещения.

По мнению Шпака, игры — это один из инструментов госполитики в плане воспитания молодежи. Россия заинтересована в создании собственных игр, а также в сотрудничестве с разработчиками из дружественных стран. При этом замминистра отметил, что большинство иностранных игр не будут совместимы с отечественной приставкой из-за санкций.

В конце февраля 2024 года Организация развития видеоигровой индустрии (РВИ) сообщила о планах создать отечественную игровую консоль для распространения игр, созданных российскими компаниями. Ориентировочные сроки выхода приставки оценили как 2026-2027 годы. Спустя месяц президент РФ Владимир Путин поручил Правительству рассмотреть вопрос об организации производства стационарных и портативных консолей.