

Вышло обновление Proton 9.0: улучшена поддержка процессоров с большим количеством ядер и производительность NVIDIA GPU

Valve выпустила обновление программного обеспечения Proton 9.0, которое добавляет улучшенную поддержку графических процессоров NVIDIA и процессоров с большим количеством ядер.

Proton от Valve приобрел огромную популярность в наше время, особенно с дебютом Steam Deck, поскольку устройство изначально основано на ОС Linux. Proton действует как мост между Windows и Linux, позволяя пользователям последней платформы запускать совместимые игры для Windows.

В новейшем обновлении Valve Proton 9.0 добавлено несколько игр, получивших поддержку, а также множество других изменений оптимизации, направленных на улучшение пользовательского опыта.

Помимо новых игр, Proton 9.0 от Valve также улучшил производительность для пользователей, использующих высокоядерные процессоры. Такие игры, как Far Cry 4 и The Witcher 2: Assassins of Kings Enhanced Edition, ограничивают количество используемых ядер в случае высокопроизводительных процессоров, что приводит к снижению производительности. Сообщается, что в новом обновлении это ограничение снято, и игроки смогут выжимать максимальную мощность из своих процессоров.

Еще одним интересным дополнением к новому обновлению является включение по умолчанию NVIDIA NVAPI, то есть SDX, предназначенного для конкретного оборудования, в данном случае для графических процессоров NVIDIA. Ожидается, что этот шаг приведет к приличному повышению производительности для пользователей NVIDIA в Linux, что в конечном итоге создаст гораздо более приятный опыт, поскольку игры в Linux относительно затруднены, поскольку платформа не имеет доступа к современным программным ресурсам.

Вы можете просмотреть полный журнал изменений на GitHub [здесь](#).