

Выживач в открытом мире Soulmask выйдет почти на 3 недели раньше после последнего открытого бета-тестирования

Поклонников игр на выживание в открытом мире, ожидающих выхода Soulmask, ждут хорошие новости. Похоже, что во время последнего открытого бета-тестирования все прошло довольно хорошо, и сообщество оставило много положительных отзывов. В результате запуск раннего доступа игры был перенесен с 18 июня на 31 мая.

После выхода из раннего доступа игроки получат доступ к 500 часам игрового процесса, где они смогут исследовать семь различных регионов и принять участие в серьезных испытаниях. В настоящее время предстоит встретиться с шестью боссами, включая пять боссов пирамид и «таинственного босса, вдохновленного научной фантастикой». Игрокам также будет доступен восемь классов оружия с 75 различными боевыми навыками. Когда вы не сражаетесь с боссами, вам нужно приручить пять особых скакунов и собрать около 400 реликвий.

Для тех, кто предпочитает более тихую игру, также предусмотрен режим частного сервера с более чем 100 функциями настройки.