

Wuthering Waves — игра в духе Геншина заработала 10 миллионов долларов за 5 дней

Китайская компания Kuro Games заработала на своей гача-игре Wuthering Waves 9,74 миллиона долларов. Сумма названа с учётом оплаты комиссий и налогов. Этот результат достигнут всего за 5 дней после релиза — и это только на смартфонах.

Wuthering Waves скачали 5,93 млн раз, больше всего загрузок игра получила из Китая 1,5 миллиона, на пятом месте Россия, где 278к скачиваний. Больше всего денег традиционно потратили китайские геймеры 3,7 миллиона долларов. В Японии потратили 1,69 миллиона, а в США 1,62 миллиона.

Для сравнения Genshin Impact на релизе в 2020 году заработал более 24 миллионов долларов за аналогичный период, а загрузили игру свыше 6,7 миллиона человек.