

Xbox закрывает сразу две студии, которые подарили игрокам Hi-Fi Rush и Dishonored

Игровое подразделение Microsoft продолжает страдать от серьезных сокращений и масштабных перестановок. В прошлом уже из-за решения руководства компании, Xbox потеряла тысячи опытных разработчиков, а сегодня они решили сократить численность студий, подконтрольных ей Bethesda Softworks. Как сообщается, сильнее всего пострадали команды, отвечавшие за Hi-Fi Rush и Dishonored.

Согласно подтвержденной информации от IGN, Microsoft сегодня закрыла целый ряд студий Bethesda. Бренд Xbox потерял Arkane Austin и Tango Gameworks. Первая команда разработчиков лучше всего известна благодаря Dishonored, путь и работала в паре с Arkane Lyon. Также Arkane Austin отвечала за выход инновационного шутера Prey и участвовала в других проектах Arkane. Очевидно, причиной для закрытия этой студии стал провальный кооперативный шутер Redfall, который даже доступность в Game Pass не смог спасти. После закрытия Arkane Austin игроки уже вряд ли увидят какой-либо обещанный контент для игры.

Закрытие Tango Gameworks на фоне этого выглядит немного странным. Студия отвечала за хоррор-серию The Evil Within и мистический экшен Ghostwire: Tokyo. Проекты можно считать успешными, учитывая новый IP, а последняя их игра — Hi-Fi Rush — во все стала главным хитом 2023 года. Теперь игроки вряд ли увидят продолжения The Evil Within или Hi-Fi Rush.

Вместе с этими студиями также были закрыты Alpha Dog Studios и Roundhouse Studios. Глава Xbox Game Studios Мэтт Бути объяснил это решение "перераспределением приоритетов игр и ресурсов" для игрового подразделения.

— заявил руководитель.

Arkane Austin закроется, однако некоторые члены команды присоединятся к другим студиям для работы над другими проектами Bethesda. Сама же Arkane продолжит существование, но уже в качестве единственной команды — Arkane Lyon. Последнее обновление Redfall станет последним, поскольку авторы завершают поддержку игры. Игра и ее серверы останутся в сети, а обладателям DLC будет предложена выгодная сделка. Что будет с сотрудниками Tango Gameworks, пока в компании уточнять не стали.