

Начиная с 31 августа 2024 года цифровой магазин GOG будет удалять облачные сохранения пользователей, размер которых превышает установленный лимит в 200 МБ на одну игру. В связи с этим геймерам рекомендуется заблаговременно создать резервные копии важных файлов на своих устройствах и самостоятельно удалить ненужные сохранения, чтобы избежать их автоматического удаления системой.

Процесс очистки облачного хранилища будет происходить в несколько этапов. Сначала будут удалены файлы, которые не имеют непосредственного отношения к игровому процессу, но по каким-то причинам оказались в папке с сохранениями в облаке. Затем GOG начнёт удалять непосредственно файлы сохранений, начиная с самых старых по времени создания. Удаление будет происходить до тех пор, пока размер оставшихся файлов не будет соответствовать установленному лимиту в 200 МБ для каждой отдельной игры.

Представители GOG объяснили необходимость введения такого ограничения возросшими затратами на поддержку облачной инфраструктуры на фоне увеличения спроса на эту услугу и постоянно растущего размера современных игр. По их словам, данная мера позволит команде магазина и дальше «предоставлять надёжную и удобную платформу» для всех пользователей.

При этом владельцы GOG подчеркнули, что локальные файлы сохранений, хранящиеся непосредственно на устройствах геймеров, не пострадают от нововведения.