

Абубакар Салим высказался о "лихорадке" расизма, вспыхнувшей
после запуска Tales of Kenzera: Zau

Абубакар Салим, создатель недавней метроидвании Tales of Kenzera: Zau, обратился к общественности, которая обрушила на его студию град нелицеприятной критики. Сюжет игры вдохновлен личной трагедией самого Салима и разворачивается в афрофутуристическом мире, основанном на сказках банту и африканском фольклоре.

Tales of Kenzera: ZAU рассказывает историю молодого шамана по имени Зау, который должен поймать духи трех монстров в качестве подношения Калунге, Богу Смерти, который взамен обещает воскресить отца героя.