

Аналитики подсчитали, что доход Sony от Steam превысил 800 млн долларов

Аналитический сервис VG Insights представил любопытную статистику, проливающую свет на коммерческий успех игр Sony в популярном цифровом магазине Steam. По данным экспертов, с 2020 года японская компания сумела заработать на продажах своих тайтлов в сервисе Valve внушительные 830 миллионов долларов.

Общий оценочный тираж игр Sony в Steam превысил отметку в 28 миллионов проданных копий. Примечательно, что львиная доля этого успеха приходится на кооперативный шутер *Helldivers 2*, который разошелся тиражом в 11 миллионов экземпляров и принёс своим создателям около трети всей выручки на ПК.

Второе место по доле заработка занимает постапокалиптический экшен *Horizon Zero Dawn* (15%), за ним следуют эпическое приключение *God of War* (13%), а также супергеройские блокбастеры *Spider-Man Remastered* (10%) и *Spider-Man: Miles Morales* (4%). Также в топ доходных тайтлов Sony вошли атмосферный экшен *Days Gone* (8%) и ПК-порт *The Last of Us Part I* (4%).

Суммарно на эти семь игр приходится 87% всей выручки Sony в Steam, что наглядно демонстрирует их высокую популярность среди ПК-геймеров. Остальные 13% распределяются между прочими проектами компании, представленными в цифровом магазине Valve.

Следующим крупным релизом Sony на ПК станет экшен *God of War Ragnarök*, который уже успел покорить консольную аудиторию. Игра выйдет в Steam 19 сентября и предложит ряд технических улучшений по сравнению с PS5-версией.