

Анонсирована метроидвания Wolfhound в сеттинге Второй мировой войны, в которой вы убиваете мутантов-нацистов

Нет недостатка в метроидваниях, но ни одна из них не происходит во время Второй мировой войны и не сталкивает вас с дьявольскими нацистскими экспериментами. Студия Bit Kid анонсировала Wolfhound. Вы играете за капитана Чака «Волкодава» Россетти, которому поручено проникнуть на секретную нацистскую базу в Бермудском треугольнике. В классическом стиле Metroidvania есть планы на обширную 2D-карту, особые способности, которые открывают новые области, и множество различных видов оружия, от огнеметов до более экспериментального оружия.