Когда Obsidian Entertainment впервые представили Avowed с трейлером CGI в 2020 году, игра была очень похожа на Skyrim с точки зрения довольно мрачного, сурового художественного стиля. Однако геймплей 2023 года показал другое, более красочное художественное направление, которое изначально не очень понравилось некоторым фанатам.

В разговоре с Screen Rant арт-директор Obsidian Мэтт Хансен наконец рассказал об эстетическом выборе студии для Avowed. Он также объяснил, что игроки увидят множество биомов в Живых Землях.

Недавно мы узнали, что Avowed будет включать вид от третьего лица (в дополнение к уже подтвержденному виду от первого лица), а также возможность изменить спецификацию вашего персонажа. В статье, опубликованной в блоге Obsidian, была указана дата выпуска 12 ноября, хотя она была быстро изменена — студия, вероятно, не готова подтвердить это. Игра выйдет на ПК и Xbox Series S|X.

Все права защищены