

Apple расширяет своё присутствие в игровой индустрии, предоставляя разработчикам продвинутые инструменты для выпуска их проектов на устройствах компании. В последнее время на iPhone, iPad и Mac стало выходить больше игр с поддержкой рейтрейсинга, и компания продолжит двигаться в сторону геймерского сообщества. Уже в этом году на Mac выйдут Control и Prince of Persia: The Lost Crown. А самым главным релизом станет ожидаемый экшен с открытым миром Assassin's Creed: Shadows, который будет доступен на устройствах Apple в день мировой премьеры.

В рамках WWDC 2024 разработчики из студии Ubisoft сообщили, что обновлённый инструментарий от Apple значительно расширяет возможности авторов игр. Это позволяет им легко портировать разрабатываемые проекты на устройства Apple и включать в них такие популярные технологии, как трассировка лучей и многие другие функции.

Также компания сообщила, что собирается выпустить Assassin's Creed: Shadows на Mac и iPad одновременно с другими платформами. При этом игра сохранит высокий уровень детализации на всех устройствах и обеспечит высокую производительность даже на iPad последних поколений.

Все игры, которые в ближайшее время выйдут на Mac:

Релиз Assassin's Creed: Shadows состоится 15 ноября на ПК и консолях.