

Разработчики амбициозного футбольного симулятора *UFL* порадовали фанатов свежим трейлером, в котором не только продемонстрировали новые геймплейные кадры, но и объявили даты проведения открытого бета-тестирования игры. Обладатели консолей текущего поколения *Xbox Series* и *PlayStation 5* смогут опробовать *UFL* уже с 7 по 9 июня. Примечательно, что предварительная загрузка игры уже доступна на обеих платформах, так что желающие могут заранее подготовиться к старту тестирования.

Студия *Strikerz Inc.* обратилась к участникам грядущего бета-теста с просьбой делиться своими впечатлениями и отзывами об игре. Разработчики подчеркнули, что внимательно прислушиваются к мнению сообщества и намерены использовать полученную обратную связь для дальнейшего улучшения *UFL*.

Одной из самых обсуждаемых тем в комментариях к трейлеру стал вопрос о возможном выходе *UFL* на персональных компьютерах. Многие поклонники футбольных симуляторов традиционно предпочитают играть именно на РС, и они жаждут узнать, стоит ли ждать версию для этой платформы.

К счастью, разработчики не оставили эти вопросы без внимания. В ответ на многочисленные запросы они заверили, что прекрасно осознают важность РС-аудитории для жанра спортивных игр. При этом они подчеркнули, что релиз на консолях нового поколения — это лишь первый шаг, своеобразная «стартовая точка» для *UFL*.

Авторы игры дали понять, что в их планы входит выпуск *UFL* на максимально широком спектре платформ. Хотя конкретные сроки и детали пока не разглашаются, саму идею портирования игры на РС разработчики однозначно не отвергают. Более того, они выразили заинтересованность в том, чтобы со временем охватить как можно больше игровых систем.