

Белорусская студия готовит ответ российской игре "Смута"

Белорусская игровая студия Qualestory Games разрабатывает новую приключенческую RPG под названием «Сказки о лугах». Разработчики позиционируют свой проект как ответ российской игре «Смута».

Недавно был опубликован первый трейлер игры «Сказки о лугах». Ролик начинается с демонстрации геймплея «Смуты», а затем авторы показывают графику и игровой процесс своей белорусской игры. Создатели, видимо, хотели наглядно сравнить эти два проекта.

Действие «Сказок о лугах» происходит в XI-XII веках в окрестностях древнего белорусского города Турова. Игрокам предстоит взять на себя роль рыцаря Филипа, который отправится на поиски своего отца и защищать родные земли.

Qualestory Games планирует представить «Сказки о лугах» публике в 2025 году, но пока не раскрывает дополнительных подробностей об игре.