По словам руководителя разработки Dragon Age: The Veilguard Коринн Буше, у BioWare было несколько причин для смены стилистики игры. В интервью The Verge она рассказала, что у франшизы никогда не было визуальной идентичности. Все части серии отличались друг от друга.

BioWare хотела добавить в Dragon Age: The Veilguard разнообразные локации, обладающие такой же индивидуальностью, как и игроки. Авторы хотели подчеркнуть контраст между темными и разлагающимися областями и местами, освещенными магией.

События первых частей серии происходят на севере. Там колдунов не жаловали, а магия была под запретом. Действие Dragon Age: The Veilguard развернется в южной части Тедаса. Фанаты посетят регион, где волшебников не притесняют, а заклинания используют в повседневных целях. Например, с их помощью создают вывески магазинов.

Создатель серии Dragon Age Дэвид Гейдер прокомментировал геймплейный трейлер. Он похвалил окружение и добавил, что хотел бы увидеть больше локаций.

Dragon Age: The Veilguard выйдет осенью 2024 года.

Все права защищены