

Game Science выпустила новый набор красивых скриншотов для Black Myth: Wukong. Эти скриншоты взяты из последней сборки игры и демонстрируют ее невероятные визуальные эффекты.

Black Myth: WuKong — это игра от третьего лица, основанная на Journey to the West. Игра будет сосредоточена на Monkey King и его особых способностях. Кроме того, она предложит игрокам 72 различных способности для использования, и в ней будет много боссов для сражений.

В игре обещают быть разнообразные противники, каждый из которых обладает уникальными сильными сторонами. Как царь обезьян, помимо освоения различных приемов посоха, вы также можете свободно комбинировать различные заклинания, способности, оружие и снаряжение, чтобы найти формулу победы, которая лучше всего подходит вашему стилю боя.

Пару месяцев назад NVIDIA объявила, что в игре будет полноценная трассировка лучей на ПК. Это означает, что геймеры на ПК смогут наслаждаться трассировкой лучей глобального освещения, теней и отражений. Игра также будет поддерживать генерацию кадров NVIDIA DLSS 3.5 и реконструкцию лучей. Однако мы пока не знаем, будет ли она поддерживать AMD FSR 3.0. Поскольку это игра для UE5, Game Science может добавить ее поддержку. А если нет, то моддеры, вероятно, сделают это.

Ранее в этом месяце Game Science также поделилась официальными системными требованиями игры для ПК.

Black Myth: Wukong выйдет 20 августа на ПК и консолях.