

Бывший продюсер серии Final Fantasy и Kingdom Hearts встретился с Хидэо Кодзимой

Руководитель студии Kojima Productions, которая сейчас работает над Death Stranding 2: On the Beach, OD и другими проектами, Хидэо Кодзима продолжает принимать интересных гостей. На этот раз он встретился не с очередной голливудской звездой или директорами крупнейших платформ, а с другим легендарным японским разработчиком. Геймдизайнер похвастался совместной фотографией с самим Синдзи Хасимото, который внёс огромный вклад в серию Final Fantasy и фактически стал отцом Kingdom Hearts.

Синдзи Хасимото в прошлом был игровым продюсером компании Square Enix. Долгое время он отвечал за развитие Final Fantasy, но его самый большой вклад в индустрию заключался в запуске Kingdom Hearts. Ещё пару лет назад его появление в стенах Kojima Productions могло бы стать серьёзным поводом для слухов о возможном сотрудничестве студии со Square Enix. Кодзиму вполне могли даже пригласить поработать над Final Fantasy или Kingdom Hearts, однако сейчас Хасимото покинул игровую сферу деятельности.

Тем не менее встреча Синдзи Хасимото с Хидэо Кодзимой всё ещё выглядит довольно интересной. Сейчас Хасимото занимает пост одного из руководителей Sony Music Entertainment и отвечает за музыкальное направление. В нынешней области он может быть полезен геймдизайнеру для создания уникального саундтрека в своих играх. В первом Death Stranding было запоминающееся музыкальное сопровождение, и сиквел в этом плане может стать ещё более амбициозным.

Все права защищены

save pdf date >>> 06.12.2025