

Cat Rescue Story позволит вам управлять собственным приютом и спасать кошек в сентябре этого года

Компании Nason и Tivola анонсировали Cat Rescue Story — симулятор кошачьего приюта, в котором вам предстоит открыть и управлять собственным центром для спасения очаровательных бездомных котеек

Игра Cat Rescue Story выходит 26 сентября на мобильных устройствах, ПК и консолях. В отличие от других симуляторов домашних животных, в Cat Rescue Story вы будете не просто играть с кошками. Скорее, как следует из названия, вам предстоит приютить бездомных животных на улице, ухаживать за ними, пока они не будут готовы уйти, а затем найти для них приемную семью.

Nason обещает "дружелюбный" и "милый" сюжет Cat Rescue Story, в котором вы познакомитесь с более чем 50 породами кошек, у каждой из которых будут свои потребности и причуды характера.

Кроме того, вы сможете принять участие в различных мини-играх, которые позволят вам открыть новые комнаты и возможности настройки вашего центра спасения кошек.

В дебютном трейлере Cat Rescue Story показаны различные способы взаимодействия с кошками, включая груминг, помощь в лечении и перевязке ран, а также игры.

В ваши обязанности также входит покупка припасов для ваших кошек (и, конечно же, не забудьте купить хорошие лакомства, потому что ничего другого они есть не будут), украшение вашего центра и даже игра за ваших кошек в некоторых мини-играх.

Cat Rescue Story выходит на PC, PlayStation, Xbox и Nintendo Switch 26 сентября.